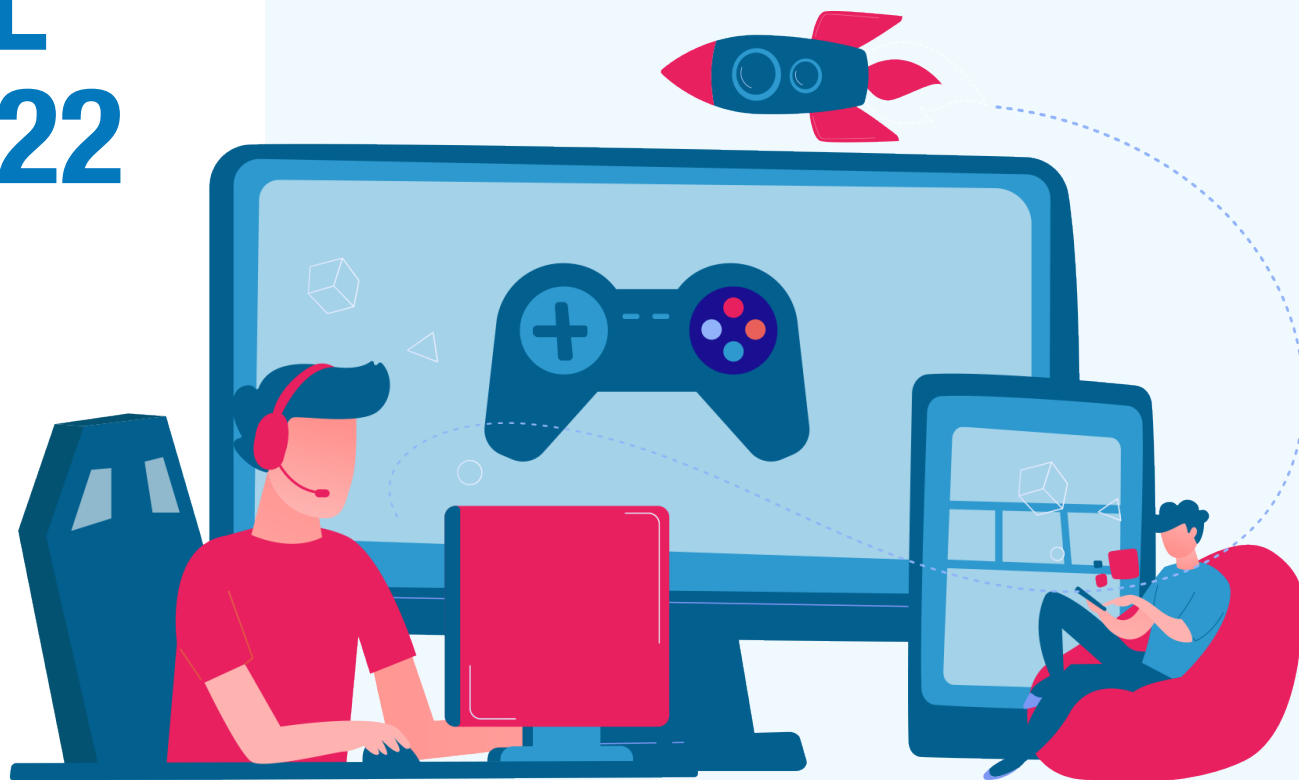


SLOVENSKÝ HERNÝ PRIEMYSEL V ROKU 2022

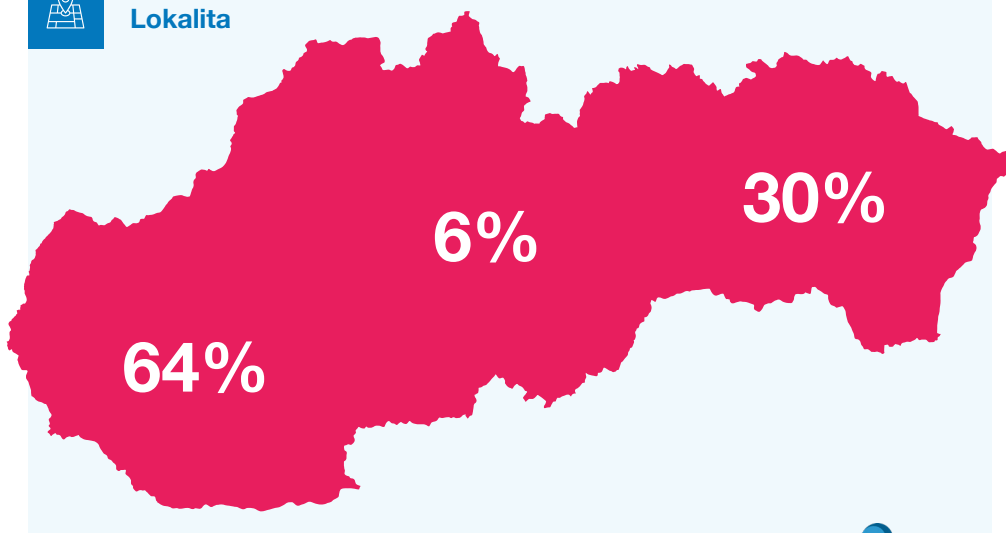


POČET SPOLOČNOSTÍ: 70

GEOGRAFICKÉ ROZLOŽENIE



Lokalita



Lokalita podľa mesta

48% Bratislava
20% Košice
32% Zvyšok



PROFIL SPOLOČNOSTÍ



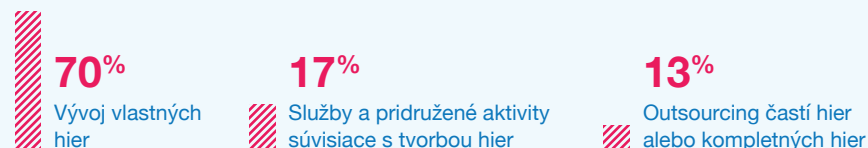
Ako dlho je spoločnosť aktívna?



Právna forma



Primárne zameranie



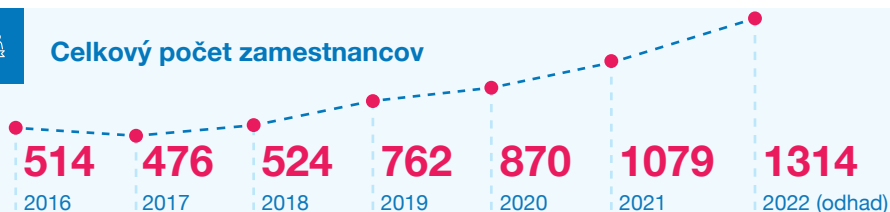
Zakázková tvorba a outsourcing



ZAMESTNANCI



Celkový počet zamestnancov

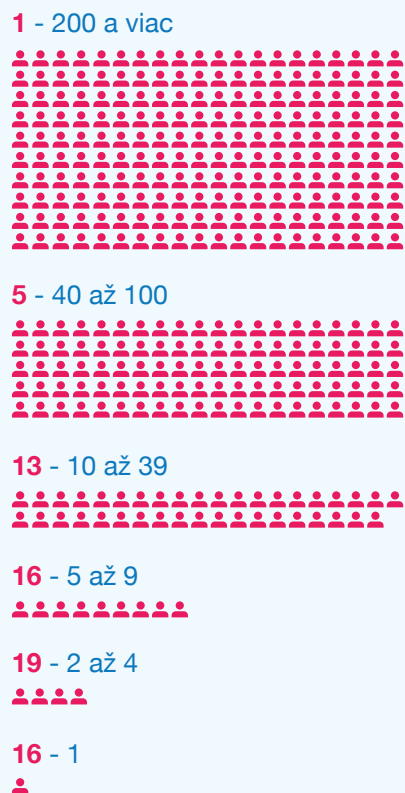


Top 10 spoločností podľa počtu zamestnancov

1. Pixel Federation
2. PowerPlay Studio
3. Inlogic Software
4. SuperScale
5. Nine Rocks Games
6. Studio727
7. Games Farm
8. NOISE artillery
9. QORPO
10. 60fps



Veľkosť spoločnosti podľa počtu zamestnancov



Počet zamestnancov v top 10% spoločností

668

Vytvorených nových pracovných pozícií v 2021

209

Vytvorených nových pracovných pozícií v 2022 (odhad)

235

Priemerný vek zamestnanca (medián)

30



Podiel pracovných pozícií

- 21% Programátor
- 18% Grafik
- 13% Game dizajnér
- 12% PR, marketing, sales
- 9% Iné
- 8% Animátor
- 7% Tester
- 7% Produkcia
- 5% Zvukový dizajnér



Najťažšie obsaditeľné pracovné pozície

- 27% Programátor
- 14% Game dizajnér
- 13% Grafik
- 13% Marketing a PR
- 12% Animátor
- 9% Producent
- 7% Dátový analytik
- 5% Zvukový dizajnér



Počet žien v odvetví

177 (16.4%)



Pracovné pozície žien

- 34,8% Grafička
- 17,4% Koncept artistka
- 14,5% Producentka
- 9,4% Marketing a PR
- 4,3% Animátorka
- 4,3% Game dizajnérka
- 2,9% Administratíva
- 2,9% Dátová analytička
- 2,9% Programátorka
- 2,9% Testerka
- 3,6% Iné



% podiel firiem zamestnávajúcich ženy

46%



Počet zahraničných vývojárov v roku 2021

79 (7%)



Krajina pôvodu zahraničných vývojárov



16%
Česko



12%
Ukrajina



9%
USA



7%
Španielsko



7%
UK

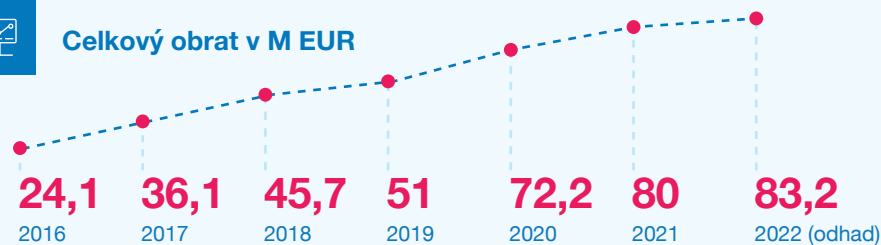


49%
Iné

EKONOMICKÉ UKAZOVATELE



Celkový obrat v M EUR



TOP 10 spoločností podľa obratu

1. Pixel Federation
2. PowerPlay Studio
3. SuperScale
4. Inlogic Software
5. Nine Rocks Games
6. Studio727
7. Games Farm
8. Gentlemen's
9. Blue Brain Games
10. Greens

Očakávaný obrat v 2022? (odhad)

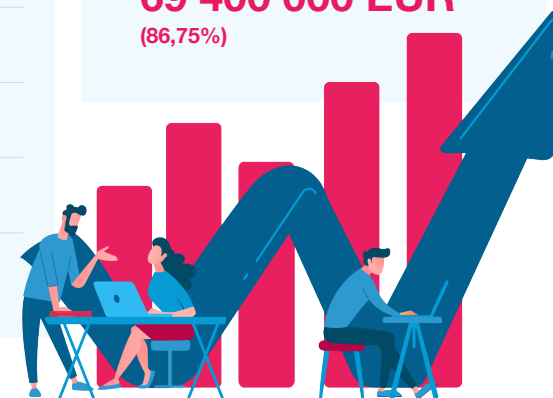
83 271 050 EUR

Celkový obrat v 2021

80 000 866 EUR

Obrat top 10% spoločností v roku 2020

69 400 000 EUR
(86,75%)



TVORBA HIER



Vytvorených
full-release
vlastných hier

81

Vytvorených
hier formou
spolupráce s
iným subjektom

182

Celkový počet
vydaných
a nevydaných
projektov

381



Pre aké platformy boli
určené vydané hry

76% PC (Windows)

41% iOS / Android

29% Nintendo Switch

29% Xbox platforma

27% Playstation

26% MacOS / Linux

23% PC (Browser a HTML5)

13% VR/AR

3% Apple Arcade

3% Stolná hra



Na ktoré z platforiem
sa primárne pri vývoji
zameriavate?

77% PC (Windows)

34% iOS / Android

30% Nintendo Switch

17% Sony Playstation

16% Microsoft Xbox

14% PC (Browser/HTML5)

12% VR/AR

10% MacOS / Linux



Spôsob vydania dokončených hier

Self-publishing na Steame (a jeho ekvivalentoch), Google Play alebo AppStore	38%
Self-publishing vo forme vydania na webe	20%
Prostredníctvom zahraničného vydavateľa	18%
Self-publishing cez držiteľa platforiem Nintendo, Sony, Microsoft a pod.	16%
Prostredníctvom domáceho vydavateľa	3%
Iné	5%



Financovanie herných projektov pochádza z

Z vlastných zdrojov	80%
Z verejných zdrojov (grantov)	37%
Prostredníctvom zahraničného vydavateľa	24%
Prostredníctvom domáceho vydavateľa	16%
Z finančných zdrojov objednávateľa	12%
Prostredníctvom slovenského investora	12%
Prostredníctvom zahraničného investora	10%
Prostredníctvom prevádzkovateľa platforiem Nintendo, Sony, Microsoft	4%
Z bankových pôžičiek	2%

ZAPOJENIE ŠTÁTU



Akú podporu zo strany štátu by ste najviac ocenili?

Granty na R&D	78%
Navýšenie podpory z existujúcich grantov	81%
Daňové úľavy a vratky	83%
Lepšiu edukáciu a podporu vzdelávania	74%
Financie na výstavy a konferencie	67%
Efektívnejšie zamestnávanie zahraničných zamestnancov	59%
Výhodné pôžičky	50%



Kontakt:
hello@sgda.sk
+421 904 979 440

Viac informácií a materiál na stiahnutie:
www.sgda.sk

Ak nie je uvedené inak, všetky dáta a štatistiky sa vzťahujú k dátumu 31.12.2021

