V Pasti

Manuál pro uživatele



Základní ovládání

Hrač se může pohybovat pomocí kláves W-vpřed, S-vzad, A-vlevo a D-vpravo a jejich kombinací.

Otáčení postavy hráč ovládá pomoci pohybu myšky. Také může přibližovat a oddalovat kameru pomocí kolečka na myšce.

Boj

Pro boj hráč využívá svojí energii, která se mu v průběhu boje postupně doplňuje a je vidět na pravé spodní straně obrazovky. Hráč v průběhu hry může získat různé předměty pro doplnění energie, které může použít otevřením inventáře pomocí klávesy I nebo C a kliknutím pravým tlačítkem myšky na konkrétní předmět.

Hráč má k dispozici 3 typy abilit a při jejich používání se nemůže hýbat.

Útok

Jako hlavní a nejméně náročný útok je útok levým stisknutím myšky. Útok zasáhne prvního nepřítele, který stojí v cestě meče. Útok používá 5 jednotek energie. Sílu útoku může zvětšit zvýšením síly hráče.

Těžkej útok

Tento typ útoku je masivnější a používá se pravým stisknutím myšky. Útok zasáhne všechny nepřátelé, kteří stojí v cestě meče. Útok používá 35 jednotek energie a jeho doba obnovy je 10 vteřin. Sílu útoku může zvětšit zvýšením síly hráče.

Heal

Hráč se může také léčit kouzlem Heal stisknutím klávesy Q. Kouzlo se vyvolává delší dobu a na konci se hráči navýší aktuální stav životů. Abilita používá 65 jednotek energie a její doba obnovy je 5 vteřin.

Grafické rozhraní a informace o hrdinovi

Inventář

Hráč může vlastnit až 18 předmětů, které může používat. Navíc si může obléci nové brnění a zbraně čímž uvolní místo v inventáři. Používat předměty může pomocí pravého stisku myšky nebo pro zobrazení informací o předmětu a následným stisknutím tlačítka „Použít“.

Ukazatele

Ukazatele abilit

Ukazatele abilit dopomáhají hráči v používání abilit a informují ho o aktuální době obnovy ability.

Ukazatel životů

Ukazatel životů hráči ukazuje jeho aktuální zůstatek životů a ukazuje mu sílu nepřátelských zásahů a také jeho sílu ability heal.

Ukazatel energie

Ukazatel energie hráči ukazuje aktuální zůstatek energie a upozorňuje ho na případný nedostatek energie při používání abilit.

Průvodce úkolů

Pro pomoc či zjištění aktuálního úkolu stačí stisknout klávesu L čímž se hráči na určitou dobu ukáže v levé části obrazovky okno s úkolem a po krátké době zmizí.

Sbírání předmětů

Po boji může hráč sbírat z mrtvol předměty pomocí klávesy E, čímž se mu uloží do inventáře.



Postavy ve hře

- Vesničané: Přátelsky vyhlížející domorodci, kteří ti zadávají úkoly.
- Nepřátelé: Na cestě potká hráč různé nepřátele.
    - Trollové
    - Goblini
    - Rytíři
    - Ghoulové
- Kouzelník: Mocný nepřítel ovládající různé ability

