

Uživatelská příručka

Úvod do příběhu

Lidstvo na Marsu vybudovalo novou civilizaci, kterou měla čekat zářná budoucnost. Po 11 letech od osídlení byla ale komunikace s planetou ztracena. Za toto mohlo pravděpodobně vysoké množství asteroidů dopadajících na planetu. NASA na Mars vyslala speciální vojenskou sílu, která měla zjistit, co se stalo s Marťany. Také vojenská loď ale byla zasažena asteroidem a její posádka je nyní nezvěstná. Jeden voják ale přežil a nyní se musí nejprve sám zachránit a poté pokud možno najít ostatní. Ten voják jsi ty!

Ovládání

Ovládání hry uvádí následující tabulka:

Klávesa/Tlačítko	Funkce
Pohyb myši	Otáčení hráče
W, S	Pohyb hráče dopředu a dozadu
A, D	Pohyb hráče do stran (ne otáčení)
SHIFT	Běh
SPACE	Skok
CTRL	Střelba
Levý ALT	Sekundární střelba z gravitační zbraně
F	Použít/sebrat item nebo nastoupit do roveru
Q	Změna zbraně
R	Použít novou kyslíkovou bombu
E	Vypnout/zapnout kompenzaci gravitace

Zbraně

Ve hře máš k dispozici 4 typy zbraní. Střelné zbraně se liší svoji silou a gravitační zbraň má unikátní použití.

Kulomet

Základní zbraň ve hře. Není příliš silná, ale k likvidaci pár nepřátel bohatě stačí.

Plasmová puška

Vědecký pokrok v oblasti plazmatu dal na konci 21. století vznik novému typu zbraně. Plasmová puška je velmi účinná a dokáže zabít běžného nepřítele jednou ranou.

Granátomet

Granátomet disponuje velkou ničivou sílou a výborně se hodí na likvidaci většího poštu nepřátel.

Gravitační zbraň

Při spuštění vytváří umělé gravitační pole, díky kterému můžeš pohybovat objekty, na které míříš (včetně lidí). Navíc má sekundární způsob střelby, pomocí kterého vytvoří velký gravitační výboj směrem od tebe. Objekty před tebou jsou tak odpáleny do velké vzdálenosti.

Kyslík

Při průchodu volným prostranstvím Marsu tebe chrání skafandr, který poskytuje kyslík ze svých zásob. Tyto zásoby musíš pravidelně doplňovat. To se děje připojením kyslíkových bomb. Jedna bomba vydrží na 5 minut.

HUD

Hlavním zdrojem informací pro přežití na Marsu je HUD.

Zobrazuje následující prvky:

- Stav zdraví
- Stav kyslíku
- Stav kompenzátoru gravitace
- Šipka, která ukazuje na aktuální cíl
- Textové upozornění
- Aktuální mise

Nepřátelé

Dr. Heliot velí celé armádě hlavního města. Jeho vojáci mají různé zaměření a účel.

Strážný

Tento voják se nachází na základnách a v hlavním městě. Většinou má za úkol hlídat přidělené stanoviště, na kterém obchází, přičemž hledá hráče. Po jeho spatření po hráči začne pálit ze samopalu.

Heliot

Plukovník Heliot je velitelem Marťanské armády. Pod jeho velením ale armáda obsadila všechny základny na planetě a Heliot sám vyhrožuje Zemi a Mezinárodní vesmírné stanici raketovým útokem. Je proto na tobě, abys ho porazil a předal spraveldnosti, ale dej si pozor - určitě se jen tak pokojně nevzdá a navíc je velmi nebezpečný.

Písečná bouře

Na Marsu se čas od času vyskytne písečná bouře. Je nebezpečné v ní zůstávat, jelikož tě během pár sekund může zabít.

Rover

Pro urychlení pohybu po povrchu můžeš využít Rover - rychlý dopravní prostředek.

Úrovně

Ve hře projdeš dvěmi rozdílnými úrovněmi.

Nehostinná část Marsu

Právě zde se ocitáš na začátku hry. Zde také ztroskotala tvá vesmírná loď, ale ty jsi se naštěstí před dopadem stihl katapultovat. Nikdo jiný nepřežil, proto nezbývá než rychle odejít z toho pustého místa, než ti dojde kyslík nebo tě stihne písečná bouře! Zkus vyskočit skálu před tebou a třeba zjistíš, kam dále se vydat.

Hlavní město

Centrum Marťanské civilizace se nachází přímo zde. Tady, poblíž pólu planety, lidé pomocí moderní technologie vytvářejí příznivou atmosféru. V ní mohli již před nějakým časem zasadit rostliny, proto toto místo skutečně připomíná Zemi. Nachází se zde také výzkumné laboratoře, vojenská základna a vrchní velení planety.