Royal Rescuer: Jumper's Duty

Authors: FX Studios

Game Identity / Mantra:
Platformová skákačka o hrdinovi, ktorému uniesli milovanú princeznú a jeho záchrannej ceste.

Design Pillars:

- Skákanie
- Prekážky
- Endless

Genre/Story/Mechanics Summary:
Hra využíva mechaniku časovaného skoku, dĺžka stlačenia medzerníka ovplyvňuje vzdialenosť, ktorú hrdina preskočí.

Features:

- Množstvo rôznych prekážok
- Endless mód
- Pútavé intro
- Unikátny systém ovládania

Interface:
V menu hráč využíva myš. Priamo v hre je jediným vstupom medzerník, pričom záleží na dĺžke jeho stlačenia.

Art Style:
Použili sme vektor a pixel art.

Music/Sound:
8-bit hudba pre zintenzívnenie zážitku a navodenie nostalgie.