Escape the Void je 3D obstacle puzzle hra v které je cílem dokončit hru co nejdříve. Ve hře je sice death counter, ale ve výsledku se neukládá. Nicméně každá smrt ztrácí čas, takže je na hráči, zda dokáže toto nějak chytře ošidit. Ve hře se hráč potká s pěti levely v kterých musí prokázat své schopnosti, aby unikl Voidu. Ve třech levelech získá také předměty, které mu pomohou dokončit hru. Pokud hráč získá všechny, dokáže se dostat do finálního levelu a dokončit hru.

Ovládání hry (tutorial level, kde je vše vysvětleno):

- Pohyb přes A,W,S,D
- Skok - SPACE
- Chycení hrany hold - SPACE
- Wallrun - skočení bokem na zeď a následné zmáčknutí SPACE
- Použití itemů, které jsou už nalezeny - 1,2,3
- Sebrání itemu - přeběhnutí přes item
- Použití itemů - Left Mouse Button (u grapple je nutné držet LMB, aby se hráč nepustil)
- Pause menu - ESC

Systém hry:
Hráč se objeví ve spawn levelu, kde má tři možnosti kam jít (čtvrtá je end level, ale nedá se tam dostat bez itemů). Je na hráči, kterou cestu zvolí první. V každém z levelů je někde item potřebný k dokončení hry a hráč následně level musí dokončit. Pokud jde hráč do dalšího levelu a už nějaký item má, tak lze najít během průchodu určité zkratky. Tzn, první level by v ideálním případě měl trvat nejdéle.

Možnosti úmrtí:

- Pokud hráč spadne do Voidu
- Při dotyku libovolného laseru
- Při kliknutí v pause menu na Suicide (hardstuck option)

Disclaimer:
Trocha frustrace nikdy neuškodí, ale pokud se hráč opravdu trápí s jedním levelem, je vhodné hru restartovat a zkusit nejdříve jiný. Ve hře je potřeba se naučit “feel” pro specifický FPS controller.