Doomed Duck

Game Identity / Mantra:

Hra je one-button zabíjačka času o kačičke, ktorá pláva vo vani a vyhýba sa prekážkam.

Design Pillars:

Rýchla. Zabíjačka času. Jednoduchá na hranie a ovládanie.

Genre/Story/Mechanics Summary:

Táto hra je adventúra, ktorá ukazuje, ako si kačička chcela v pokoji zaplávať, ale na jej ceste boli prekážky, ktoré musela obísť, a aby prežila, musela zbierať záchranné kolesá.

Features:

Naša hra poskytuje hráčom možnosť kúpiť si vlastné skiny. Takisto hra podporuje dva režimy. V ľahkom režime môže hráč nasmerovať kačku len hore alebo dole. V ťažkom režime môže hráč nasmerovať kačku po celej vodnej hladine a na rozdiel od ľahkého režimu je v ťažkom režime viac prekážok. V oboch režimoch má hráč za cieľ zozbierať takzvanú mincu za 15 sekúnd. Po dosiahnutí skóre 10000 dostane hráč možnosť pohybovať sa rýchlejšie pomocou ľavého tlačidla myši. So zvyšujúcim sa počtom bodov sa zvyšuje pravdepodobnosť výskytu prekážok.

Interface:

Na ovládanie kačky je potrebné používať iba myš a nasmerovať ju po vodnej hladine.

Art Style:

Tento obrázok nás inšpiroval k vytvoreniu pozadia, ktoré vyzerá podobne.
https://www.deviantart.com/translucentrunner/art/Pixel-Art-Duckie-in-a-bathtub-911834205

Táto hra používa rovnakú metódu ovládania, ktorá je podľa nás dobrá.
https://www.crazygames.com/game/cubes-2048-io

V podstate sme sa pri tvorbe vlastnej hry viac-menej inšpirovali hrami z tejto stránky.
https://www.crazygames.com/t/one-button

Tento obrázok bol použitý ako vzor pre kačku. https://joao9396.itch.io/pixel-duck-animations

Music/Sound:

https://www.crazygames.com/game/tap-tap-shots

https://www.crazygames.com/game/volley-random

https://www.crazygames.com/game/geometry-dash-online

Hľadali sme hudbu, ktorá je podobná hudbe z týchto hier. Tieto hry majú zábavnú, rýchlu a nie otravnú hudbu, takže sme chceli, aby hudba z našej hry bola takáto.